

Em busca de um coração...

Há meses você vaga por estradas, cidades e masmorras em busca de um significado para toda sua existência...

"Ser digno" foi o que lhe impuseram, mas, no final das contas, o que é isso?

Como provar seu valor, como passar a se sentir realmente parte de toda a história desse local?

Essas palavras não saem de sua cabeça desde que seu "mestre" o soltou no mundo.

*Sendo assim, você começou sua jornada solitária pelas redondezas de **Porto Celeste**, uma cidade portuária de grande porte que abriga, entre piratas e gente do mar, uma mistura rica de raças, culturas e conhecimentos.*

*E, foi em uma noite em **Porto Celeste**, na estalagem chamada "**O Ancoradouro**" que você teve sua primeira visão do que deveria ser feito.*

***Demerick**, um bardo elfo de passagem pela cidade, contou a todos da taverna naquela noite, a história sobre um artefato que parece ser capaz de dar o maior dos conselhos a quem o possuir: o coração de **Eberhon**.*

*Diz a lenda que **Eberhon** foi um dos dragões mais sábios de seu tempo. Detentor de uma sabedoria tamanha que foi capaz de viver entre todos os povos durante muitos anos e intermediar campanhas, guerras e tratados de paz por toda a Terra.*

*Sua existência chegou ao fim quando **Eberhon** se viu encurralado por uma horda de magos caçadores de dragões perto da região que hoje é conhecida por **Desfiladeiro de Ytre**.*

Os magos queriam a sabedoria do dragão branco e, segundo seus estudos, apenas conseguiriam seu prêmio após derrotarem de vez o dragão, e o enviar ao mundo dos mortos.

***Eberhon** lutou bravamente, mas sucumbiu ao poder arcano da horda de magos. O combate forjou no meio do desfiladeiro um acidente geográfico que hoje muitos ainda juram sentir a presença da sabedoria do dragão e utilizam o local para retiros espirituais, mas não foi só isso que **Eberhon** deixou para os mortais.*

*Antes de o combate terminar, **Eberhon** conseguiu convencer a um dos magos, um necromante seguidor de Erithnul, que sua morte daria a eles seus conhecimentos, porém, parte de sua sabedoria poderia não ser dividida entre todos, se seu coração fosse preservado.*

*O necromante traiu então seus aliados e, ao apoderar-se do coração de **Eberhon**, conjurou um feitiço que o levou para longe da ameaça dos outros magos.*

Parte da sabedoria do dragão permaneceu em seu coração e, depois de passar pelas mãos de muitos donos, o poder desse artefato foi finalmente revelado:

*"Em uma noite especial, quando as constelações de Dracos estiverem alinhadas à lua, o detentor do coração do grande **Eberhon** poderá receber um grande conselho do dragão. Esse fragmento de iluminação será uma sugestão sábia e justa sobre qualquer aspecto da vida do sortudo, porém, só poderá ser utilizado uma única vez por pessoa."*

Bem, era exatamente isso que você precisava. Uma luz! Uma guia!

Continuando suas buscas, você descobriu o paradeiro do coração: Ele foi ofertado à Laduguer por duergar que habitam as profundezas das **Montanhas Prateadas**.

Após algumas semanas de pesquisas, investigações e aventuras, você descobriu como chegar à cidadela duergar e descobriu a lenda do **Vale Sombrio dos Duergar**, porém, uma investida solitária ao lugar obviamente é suicídio.

Você decidiu voltar a **Porto Celeste** e conseguir um grupo de aventureiros que possa ajudá-lo a encarar esse desafio.

E isso também não parece nada fácil, pois quem seria capaz de acompanhá-lo nessa aventura?