

# Um Novo Amanhecer

## A Torre de Malaeph

**A**nteriormente um posto de vigilância da guarda real de **Nitah**, a torre servia de refúgio e passagem obrigatória para os viajantes que iam de **Nissa** até as cidades portuárias de **Onda Azul** ou **Porto Celeste**.

Anos atrás, **Malaeph**, um aventureiro nascido em **Nissa** vagava pelo continente com seu grupo durante a guerra entre os Leões Azuis e os Lobos Vermelhos.

Após algumas batalhas, **Malaeph** se viu cercado no **Desfiladeiro de Ytre** por um perigo mortal. De súbito, uma vontade de viver a qualquer custo tomou conta de seu ser e **Malaeph** resolveu tomar uma decisão que mudou para sempre sua vida: Um pacto com **Erithnul**.

Desde então, Malaeph, após sobreviver ao cerco de criaturas que aparentemente habitavam o interior da terra no Desfiladeiro de Ytre, como sua parte do trato com o deus da matança, tomou a torre de vigilância que ficava alguns dias ao noroeste de Nissa e fez dessa torre o seu refúgio até o fim dos dias onde poderia estudar e servir Erithnul da maneira que o deus pudesse imaginar.

A torre é uma antiga construção de 3 níveis, onde o nível mais alto é a céu aberto, contendo lá uma prisão.

O mapa desses níveis e as criaturas encontradas no local podem ser observados a seguir:



