

Um Novo Amanhecer

Parte 07



grupo agora vê no horizonte agora a possibilidade de buscar um poderoso aliado à causa, o mago *Begnion*. Para saber se isso é realmente algo palpável, é hora de cruzar a fronteira do reino e se dirigir a *Ladhos*, o reino vizinho que travou, por anos, uma sangrenta guerra com *Nitah*. É hora de se aventurarem nas areias dos vastos desertos dominados pelos Lobos Vermelhos...

19) Pedágio sangrento

- A ida até *Ahvaz* requer uma parada obrigatória do grupo em *Katos*, onde a guerra, terminada há 2 anos, ainda ecoa nos muros e construções da pequena cidade que se reconstrói e hoje vive de poucos aventureiros e comerciantes que passam por aqui;
- Em *Katos* o grupo descobre que foram erguidos 2 postos para controlar a passagem entre *Nova Tithania* e *Ladhos* e o posto de *Nova Tithania* fica a algumas horas da fronteira enquanto o posto de *Ladhos* há algumas horas após fronteira. Habitantes de *Katos* dizem que os respectivos exércitos revistam todos que passam de um lado ao outro para garantir que nenhum problema diplomático entre os reinos aconteça enquanto as feridas da guerra continuam abertas;
- O grupo se divide em 2 equipes e *Oliver* e *Statan* irão cruzar a fronteira pela mata, evitando o posto de *Nova Tithania* enquanto *Milo* e *Shark* vão pela estrada para não chamar muita atenção;
- *Oliver* e *Statan* enfrentam e matam Falcões Brancos e cruzam a fronteira, enquanto *Shark* e *Milo* se atrapalham nas explicações e são mandados de volta à *Katos*;
- *Milo* e *Shark* entram em combate com os Falcões Brancos do posto e *Shark* morre. *Milo*, com medo, foge e encontra *Oliver* e *Statan* entre os postos, já no território dos Lobos Vermelhos;
- Pela madrugada o grupo percebe que um mensageiro de *Nova Tithania* vai até o posto de *Ladhos* avisar sobre o grupo que possivelmente passou a fronteira e assim os 3 aventureiros sacrificam água e provisões para cruzarem o próximo posto pela mata.

20) Novos amigos, novas informações

- Chegando em *Ahvaz*, o grupo se depara com uma cidade árabe também em reconstrução, mas com um comércio mais movimentado;
- *Milo* consegue roupas da região para que todos possam se misturar. O grupo se hospeda na estalagem “Camelos preguiçosos”, onde conhecem seus novos companheiros;
- *Oskar*, um anão paladino de *Moradin* se apresenta ao grupo dizendo que foi mandado por seu reino para se juntar às fileiras da Brigada do Amanhã, que luta pela independência de *Nova Tithania*;
- O mestre anão conta que, segundo seus anciões, a guerra e os motivos dessa guerra não são tão simples assim e detalha que tudo aparentemente começou por conta de um item de extrema relevância, algo que poderia mudar o curso da história dos reinos, que está em poder da família real de *Ladhos* há várias gerações.
- O item em questão, um segredo conhecido apenas pelos líderes de cada raça de *Ladhos*, é guardado pelos humanos da família real de *Caliphate* e a notícia da existência desse item jamais havia passado

das fronteiras de *Ladhos*, porém, alguém levou essa informação a *Ulisses de Nitah* e desde então o leão azul decidiu que colocaria as mãos nesse item de qualquer maneira;

- Após várias tentativas fracassadas de incursões cirúrgicas, *Ulisses* lançou uma guerra sobre os Lobos Vermelhos pelo item;
- O mestre anão disse ainda que o traidor (um elfo de identidade desconhecida), quem levou a informação sobre o item a *Ulisses*, se encontra refugiado sob as asas dos Falcões Brancos, o que reforçou uma teoria de seus anciões: *Theobaldo II* na verdade implantara a necessidade em *Ulisses*, forçando uma guerra onde ele poderia se beneficiar no futuro;
- A guerra acontece e *Theobaldo II*, ao entrar para auxiliar os Leões Azuis, faz acordos secretos com *Rupert*, rei dos Lobos Vermelhos, e entrega *Begnion* como parte do pagamento para que a guerra termine logo;
- Entre os anciões de *Ladhos* (rei anão, rei élfico, rei humano, rei halfling, rei gnomo e rei druida), divide-se agora a interpretação da guerra como um todo:
Rupert (humano), *Yulfir* (halfling) e *Wyllor* (druida) são fortes aliados de *Theobaldo II* e enxergam no Falcão Branco um amigo, enquanto *Dessar* (anão), *Dred'oh* (gnomo) e *Qwalfor* (elfo) acreditam que o próximo alvo de *Theobaldo II*, assim que ele se consolidar como regente também de *Nova Tithania* e tiver apoio do povo, será *Ladhos*;
- Sendo assim, auxiliar no resgate de *Begnion* e re-estabelecer uma independência de *Nitah* é uma estratégia adotada pelos 3 líderes que não gostam de *Theobaldo II* para que o falcão branco não fique ainda mais poderoso.
- O grupo descobre com isso que muito mais do que se conta pode estar por trás da guerra e aceitam *Oskar* como amigo de armas;
- Além de *Oskar*, o grupo conhece *Nanco*, um clérigo enviado por *Bill Goldenblade* como substituto de *Lucius* e o grupo, agora reforçado, compra provisões e parte para a capital de *Ladhos* atrás de pistas sobre o paradeiro de *Begnion*.