

Um Novo Amanhecer

Parte 06

Certos de que os desafios enfrentados até aqui foram bastante comprometidos por uma escolha do passado (o pacto com Erithnul), o grupo decide que não há como prosseguir e ajudarem de verdade a Brigada do Amanhã sem antes resolver de vez as pendências que possuem com o necromante Malaeph e partem para a torre mais uma vez em busca do acerto de contas...

16) Acerto de contas

- O grupo viaja uma vez mais para a torre de *Malaeph* buscando resolver de uma vez por todas os entraves da maldição que assola *Oliver*;
- Chegando na torre, o grupo volta a enfrentar alguns desafios até encontrar o necromante em seu salão de jantar, à espera dos “convidados”;
- O grupo inicia o combate e percebe que *Malaeph* não está sozinho. Uma figura obscura, um guerreiro envolto em um manto faz as vezes de “guarda-costas” do mago;
- Durante o combate o grupo percebe que o estranho é ninguém menos que *Aramir*, o antigo companheiro que havia sido morto na torre durante a primeira incursão do grupo;
- Antes de derrotar definitivamente o agora *Lych Aramir*, o grupo consegue por um fim na existência de *Malaeph* e a torre começa a desabar;
- Todos fogem a tempo e abandonam o corpo de *Aramir*;
- A maldição de *Oliver* é retirada e suas marcas desaparecem de seu corpo;
- Pela primeira vez em muito tempo o grupo tem uma boa noite de sono e decidem partir para as *Montanhas Prateadas* para entregar o último recado de *Morg*;

17) Adeus a um herói

- O grupo volta ao acampamento de *Bill Goldenblade* e *Gustav* provê um pergaminho de teletransporte para que o grupo possa chegar a Silver Town;
- O grupo chega na capital anão e, perguntando sobre a família de *Morg*, o grupo descobre que o anão é possuidor de uma fama honrada e heroica em seu povo e todos são levados até *Migdra*, a esposa de *Morg*;
- *Migdra* recebe o grupo e conta que seu filho, *Borar*, nasceu há poucos dias. *Morg* havia deixado ela ainda grávida para proteger *Edward*;
- *Migdra* agradece o recado e diz que se sente orgulhosa em saber que seu marido morreu como um herói;
- A cidade anã promete um enterro à altura da lenda que foi *Morg* e prometem erguer uma estátua em sua homenagem;
- Todos são convidados para o enterro, porém declinam o convite em favor de assuntos mais urgentes com o destino do reino humano;
- O grupo volta até o acampamento da *Brigada do Amanhã*;

18) Um mago entre lobos

- De volta ao acampamento, *Shark* procura seus contatos entre os elfos e é repreendido ao entrar na floresta;
- O líder desse acampamento élfico, *Qwalyr*, diz que das próximas vezes, o guerreiro deve aguardar um contato e não entrar em território élfico;
- *Qwalyr* diz que teme pelo futuro do reino e que seus elfos eram aliados e bons amigos de *Ulisses*. O líder elfo conta que alguns de seus batedores e fontes de informação descobriram que *Begnion*, também amigo próximo do rei elfo da região, foi levado pelos Lobos Vermelhos como parte de um acordo que *Theobaldo II* fez para acabar com a guerra.
- O grupo acredita que *Begnion*, se ainda estiver vivo, é uma peça fundamental para os planos de devolver o *Nitah* a seu povo e decidem ir até *Ladhos* buscar pistas sobre o mago azul.
- *Lucius* se despede do grupo, dizendo que precisa ficar em *Nova Tithania* para ajudar os clérigos de sua ordem a estenderem suas mãos em favor do povo, que sofre com a inicial loucura paranoica de *Theobaldo II*.
- As provisões são compradas e o grupo se prepara para viajar até o reino inimigo vizinho, uma região árida e desértica.

DATAS (checkpoint):

- O grupo original está junto há aproximadamente 1 ano e meio;
- A guerra começou há aproximadamente 5 anos e meio;
- A guerra terminou há aproximadamente 2 anos;
- *Alice* e *Juliet* se foram há aproximadamente 6 meses;
- *Edward* está com *Bill Goldenblade* há aproximadamente 2 meses.