

# Um Novo Amanhecer

## Parte 05

**A**gora que o grupo conseguiu entrar no Vale Sombrio dos Duergar, é hora de buscar o artefato e arrumar uma maneira de *sair* do lugar. Fica claro que o lugar não é “secreto” à toa e lidar com tantos anões negros, certamente terá seu preço. É hora de tratar com as criaturas e dar no pé...

### 14) O preço de uma escolha

- Dentro do Vale Sombrio dos Duergar, o grupo encontra o anão guerreiro *Morg Stonesmasher* tomando conta do príncipe desaparecido Edward;
- Morg conta que Frenna, tombou em combate na cidadela duergar quando ambos traziam Edward para a segurança do Vale;
- Morg diz que não autorizará a fuga de Edward do Vale caso isso coloque a vida de seu protegido em perigo;
- O grupo passa uma semana conhecendo o Vale e observando os movimentos dos duergar no local. Eles não são hostilizados e nem entram em combate, graças ao fato de o lugar ser um local sagrado;
- O grupo conhece o templo de Laduguer, porém não conseguem subir para os andares superiores;
- Através da magia divina de Lucius para compreender idiomas, o grupo fica sabendo que o rei duergar, Höurgh, virá ao Vale fazer suas oferendas;
- O grupo decide conversar com o rei e, após esperarem que o rei faça suas oferendas ao deus dragão, o grupo intercepta a comitiva real e pedem para que possam ter passagem livre para fora do Vale uma vez que a presença do grupo lá não é interessante para nenhuma das partes;
- O rei diz que garante a ida do “filho do rei humano” para fora de suas terras, porém o grupo fica na cidadela para pagar pelos crimes que cometeram na invasão à cidadela;
- Lucius e Oliver aceitam o trato, porém Shark, Statan e Milo relutam;
- Morg decide agir e ataca o rei em meio à comitiva e o pânico se instala no vale quando a estátua de Laduguer, acima do templo no coração do vale, toma vida e começa a cobrar o preço pelo derramamento de sangue em solo sagrado;
- O grupo aproveita a confusão para escapar com o príncipe, porém Morg, em suas últimas palavras, pede para que seu filho, em Silver Town, saiba que seu pai morreu lutando bravamente como um herói;
- O grupo escapa em meio a rajadas ácidas do dragão e ao caos causado pelos duergar que começam a ser soterrados por um terremoto que abala as estruturas de sua cidadela subterrânea;
- Fora da caverna, o grupo depara com o dragão que os enfrenta em nome do não-cumprimento da regra do vale;
- O grupo vence o dragão depois de muito esforço e, com Edward em segurança, partem para Porto Celeste;

## 15) Reencontros

- Em Porto Celeste, o grupo encontra Edna em frente à cidade a espera de seu filho que lhe havia avisado de sua chegada através de seu falcão mágico;
- Edna, Ivania, Edward e o grupo se recolhem no bosque de Porto Celeste, na morada da druidisa, para se recuperarem e planejar os próximos passos;
- Edward resolve aceitar seu destino e diz que, tendo sua mãe como companheira, irá acompanhar a Brigada do Amanhã;
- O grupo viaja até o esconderijo de Bill Goldenblade e, após meses, deixam o príncipe em segurança com os membros principais da Brigada do Amanhã;
- Ao visitar Nissa, o grupo percebe que o medo tomou as ruas da cidade e Statan acaba se convencendo que Theobaldo II está exagerando e isso merece ser consertado;
- Reyes está entre os enforcados expostos na praça da cidade;
- Ainda em Nissa o grupo descobre que a guarda do castelo procura por eles, alegando associação com os “traidores” da Brigada do Amanhã;
- Todos aceitam que ficar na cidade pode ser perigoso e deixam o Caldeirão uma vez mais;
- O grupo vai até o monastério de Nissa onde Milo recebe uma proposta de casamento de Christine, a aprendiz de Elise;
- Elise provê comida para o grupo que parte em direção à torre de Malaeph para tratar de assuntos pendentes com Erithnul...