

Um Novo Amanhecer

Parte 03

Depois de finalmente começar a recolher informações sobre o herdeiro perdido do legítimo rei, o grupo ruma à **Porto Celeste**, a principal cidade portuária do reino. É hora de descobrir onde foi parar Edward e talvez a mãe do menino seja a única que possa dar alguma pista do paradeiro de Edward...

9) Porto Celeste

- O grupo chega a Porto Celeste e encontra uma cidade bem diferente de Nissa. Ruas largas, muitas barracas de comércio e uma grande diversidade de raças circulam por aqui;
- A cidade, dividida em 2 “planos”, possui perto da praia a aconchegante taverna: O *Ancoradouro*, onde o grupo se estabelece;
- Uma investigação na cidade leva o grupo até Igor, um gnomo dono de uma loja de itens mágicos, onde o grupo faz negócios e começa a procurar *Frenna*, *Edna* e *Edward*;
- Aparentemente ninguém conhece nenhum dos 3, porém ao pagarem para um trio de bardos cantarem sobre uma possível drow que ronda ou rondou a região, o grupo ouve:

“Uma elfa das sombras, viveu nas ruas de uma grande cidade portuária por alguns meses atrás de um tesouro valiosíssimo. Após encontrá-lo, na hora onde sua lua deu lugar ao sol dos humanos, a elfa da noite consegue um grande feito, ao tirar de todos: a sapiência sobre a história, sua existência e a de seu tesouro. Desde então a noite se foi, e com ela, seu tesouro esquecido.”

- No outro dia, *Lucius* descobre que uma mulher louca, que jurava ter um filho que “sumiu”, saiu meses atrás de Porto Celeste e agora vive em uma ilha a algumas horas de distância da praia de Porto Celeste;
- Desconfiando que a mulher possa ser *Edna*, o grupo aluga uma pequena embarcação e vai até a praia, onde encontram *Edna* sendo atacada por piratas;
- Após salvar a mulher, o grupo diz que acreditam que *Edna* tenha realmente um filho, porém todos em Porto Celeste foram alvos de uma magia drow que apagou isso de suas memórias. Eles dizem também que sabem que *Edward* é filho de *Ulisses* e, sendo assim, herdeiro legítimo do trono;
- *Edna* reluta em dar informações sobre seu filho, mas, ao perceber que a vida do garoto pode estar correndo perigo, ela diz que *Ivania*, uma druida que vive (ou vivia) em um bosque a leste de Porto Celeste, um dia presenteou *Edward* com um falcão mágico, que poderia se comunicar com o garoto. Desde seu desaparecimento o falcão também não foi visto, porém pode ser uma pista;
- O grupo descobre os piratas que atacaram *Edna* foram os mesmos que atacaram há 2 dias atrás, um navio que vinha até Porto Celeste simplesmente desapareceu;
- Eles procuram o navio e o encontra ao noroeste da ilha, porém, toda a tripulação foi massacrada, enquanto um homem-lagarto, último sobrevivente dos piratas, foge ao mar;
- O grupo volta a Porto Celeste e *Oliver* avisa os marujos do acontecido;
- 2 navios são preparados para ir atrás do homem-lagarto e rebocar o navio humano de volta a Porto Celeste;

- *Oliver* parece muito misterioso e *Franklin*, o contato do grupo na marina, diz que precisa checar a veracidade da história para confiar em *Oliver*;
- *Oliver* acompanha *Gunther* até a ilha enquanto *Wally*, outro capitão, junta um bando e se lança ao mar atrás do pirata fugitivo;
- *Iverius* e *Lucius* esperam por *Oliver* em uma praia perto de Porto Celeste, mas, enquanto se comunicam magicamente com *Oliver*, *Edna* foge para a floresta, atormentada;

10) A bird told me

- O grupo rumo até o *Bosque Celeste*, a leste da cidade, em busca de *Ivania* e pistas sobre o falcão mágico;
- O bosque vem sendo utilizado como fonte de madeira para a cidade e os fabricantes de barco que a habitam mas, para encontrar *Ivania*, o grupo entra no coração do bosque, e, passa por maus bocados para cruzar suas grandes cachoeiras;
- *Ivania* estava sendo escravizada por um diabo das correntes e o grupo enfrenta o monstro e liberta a bela druida negra que, após ouvir a história do grupo, leva todos até sua morada;
- Ao chegar à morada de *Ivania*, o grupo encontra *Edna* aguardando a druida e, após conversarem, *Ivania* se propõe a invocar o falcão para que o grupo possa conversar com ele e assim o faz;
- O grupo passa 3 dias no bosque, vivendo com *Edna* e *Ivania*, até que o falcão aparece;
- Ao ser questionado, o falcão diz que seu “mestre” está sendo guardado por um mestre anão e um grupo que o protege. Diz também que a “elfa” que protegia *Edward* foi assassinada e que alguns atentados contra a vida de *Edward* foram planejados pelos lobos vermelhos e pelos falcões brancos;
- *Oliver* pergunta ao falcão a localização de *Edward*, mas a resposta é negada;
- O grupo se coloca à disposição do novo “rei”, e diz que estão junto com a Brigada do Amanhã, que tem como objetivo preparar *Edward* para assumir o trono de Nitah;
- O falcão se propõe a levar a mensagem a *Edward* e diz que, se for necessário, encontrará o grupo em Porto Celeste;
- *Edna* decide ficar no bosque com *Ivania*;
- *Ivania* presenteia o grupo com um lenço mágico e todos partem de volta a Porto Celeste;

11) Novas alianças

- De volta ao Acoradouro, o grupo conhece *Statan*, um guerreiro humano que procura por companhia até as Montanhas Prateadas;
- Após muita conversa, *Statan* conta que na verdade procura por um artefato, o coração de Eberhon, que possui o poder de responder a perguntas pessoais difíceis e servir de “guia” ou “conselheiro” a quem o possuir;
- O grupo se interessa pelo artefato e sua história e resolve seguir com *Statan* até as Montanhas Prateadas;
- No caminho, o novo amigo conta que esse artefato foi entregue como oferenda a Laduguer, divindade idolatrada pelos duergar, anões negros habitantes de uma cidadela escondida nas Montanhas Prateadas;
- Como se não bastasse as novas informações “complicadoras”, *Statan* diz que esse artefato provavelmente está em um local conhecido como “O vale sombrio dos duergar”, vale esse acessível apenas por uma rota secreta que passa por dentro da cidadela duergar;
- Inicialmente o grupo fica confuso e até demonstra sinais de revolta, com os novos esclarecimentos do guerreiro, porém, ao saberem que o tal vale é provavelmente um dos lugares mais seguros para

alguém se esconder em todo o reino e, local sagrado onde não se permite briga, o grupo começa a desconfiar que Edward pode estar com seu salvador nesse vale, e, sendo assim, chegar ao vale passa a ser uma parte importantíssima do plano maior do grupo;